

## ***AW240 Advanced Developing on AWS***

### **Kurzbeschreibung:**

Advanced Developing on AWS ist ein dreitägiger Kurs, in dem sich die Teilnehmer mit der Überführung älterer lokaler, monolithischer Anwendungen in eine serverlose Microservices-Architektur auseinandersetzen.

### **Zielgruppe:**

Erfahrene Software-Entwickler, vertraut im Umgang mit AWS Services

### **Voraussetzungen:**

Die Teilnehmer sollten folgende Voraussetzungen erfüllen:

- Erweiterte Kenntnisse in mindestens einer höheren Programmiersprache
- Grundkenntnisse im Bereich AWS-Kerndienste sowie öffentliche Cloud Implementierung
- Teilnahme am Kurs Developing on AWS und anschließend mind. 6 Monate praktische Umsetzung der Konzepte

### **Sonstiges:**

**Dauer:** 3 Tage

**Preis:** 1995 Euro plus Mwst.

### **Ziele:**

- Analyse einer monolithischen Anwendungsarchitektur
- Ermittlung logischer oder programmatischer Unterbrechungspunkte, an denen eine Aufteilung auf verschiedene AWS-Services erfolgen kann
- Anwendung der Zwölf-Faktoren-Methode während der Migration von einer monolithischen Architektur
- Entwicklung einer auf Microservices basierenden Cloud-nativen Anwendung mit AWS-Services
- Einsatz von AWS-API, CLI und SDK für die Überwachung und Verwaltung von AWS-Services
- Verwendung der 6 Rs der Migration, um eine monolithische Anwendung zu migrieren
- Kennenlernen der Abhängigkeiten von SysOps und DevOps, die zum Bereitstellen einer Microservices-Anwendung in AWS erforderlich sind

## Inhalte/Agenda:

- Neben thematisch tiefergehenden Entwicklungsthemen wie das Erstellen einer Architektur für eine Cloud-native Umgebung und das Umwandeln älterer Anwendungen für den Einsatz in der Cloud werden auch die Grundsätze der Zwölf-Faktoren-Anwendungsmethode vorgestellt.

Dieser Kurs setzt sich aus einer Präsentation und Übungen zusammen. Dabei wenden Sie das Erlernete gleich direkt in der Praxis an.

Die Kursunterlagen (E-Book) sind in englischer Sprache, die Kurssprache ist deutsch.

- **Kursinhalte:**

- ◆ Schnittstelle zu AWS Services
- ◆ Dekonstruktion einer monolithischen Architektur
- ◆ Migration in die Cloud
- ◆ Infrastruktur schaffen
- ◆ Abhängigkeiten deklarieren und isolieren
- ◆ Konfiguration in der Cloud speichern
- ◆ Erstellen eines Build-, Release- und Run-Modell
- ◆ Erstellen der Codebasis
- ◆ Bereitstellen einer Anwendung
- ◆ Evolution der Architektur
- ◆ Designmuster
- ◆ E / A-Explosion und Verhinderung
- ◆ Microservices